

III Всероссийский турнир по конструированию cuboro «TEXcommunityWAY»

Общая информация

- **Организаторы:** ФГБОУ ВО «Омский государственный педагогический университет»
- **Форма проведения:** смешанный формат: очно + удаленно, с применением дистанционных технологий образовательного портала «Школа» ФГБОУ ВО «ОмГПУ».
- **Номинации:** Cuboro Start (возрастная категория 7-10 лет), Cuboro Junior (возрастная категория 11-13 лет), Cuboro Master (возрастная категория 14+), Cuboro Expert (обучающиеся СПО, ВО).
- **Количество команд** от одного образовательного учреждения в возрастных группах Cuboro Start, Cuboro Junior – **не более 2.**
- **В очных соревнованиях обязательно наличие у каждой команды собственного набора конструктора Cuboro Basis**
- **Количество человек в команде** – 2-3 (обязательно выбирается капитан).
- **Заявки на участие в турнире** подаются руководителем или тренером на каждую команду отдельно. **Ссылка для регистрации команд:** <https://forms.gle/98QsQcDpfP6beA3T9> Прием заявок до 30 марта.
- Для команд, принимающих участие удаленно, обязательным условием является дополнительная регистрация каждого участника на образовательном портале «Школа» ФГБОУ ВО «ОмГПУ» (см. Приложение) <https://school.omgpu.ru/course/view.php?id=2176>
- Все участники турнира получают электронные сертификаты, призы – дипломы (в каждой номинации). Высылаются на электронную почту тренера/руководителя команды.
- Результаты турнира размещаются на официальных сайтах ФГБОУ ВО «ОмГПУ» <https://omgpu.ru/>, а также официальных страницах ОмГПУ и проекта TEXcommunity в социальных сетях.
- **Организационный взнос отсутствует.**

Регистрация
участников



Задания турнира на
портале «Школа»



Организаторы турнира



Контактные данные: texcommunity@mail.ru,

+7 (913) 973-25-93 (Баракина Татьяна Вячеславовна)

Конкурсные задания категорий Cuboro Start (7 – 10 лет) и Cuboro Junior (11-13 лет)

Набор элементов для решения задач – конструктор Cuboro Basis (Куборо Базис).

1 задание. Выполнение участниками команды тестовых заданий. Для обучающихся, принимающих участие дистанционно, задания предоставляются на Образовательном портале «Школа» (каждый участник проходит тест под своим логином и паролем). Задания направлены на определение умений распознавать кубики набора Cuboro Basis, ориентироваться на плоскости и в пространстве, работать с сеткой координат. Время выполнения теста участником – 10 минут. Предоставляется только одна попытка, если участник не успеет нажать «завершить попытку» в течение 10 минут, заполненные ответы автоматически будут учтены.

Оценка и итоги: итоги работы оцениваются суммированием всех баллов, набранных участниками команды.

2 задание. Решение конструкторской задачи по заданным условиям. При выполнении задания участники подключаются к видеоконфере. Содержание задания будет представлено на экране. Время выполнения задания – 20 минут. За 3 минуты до окончания этапа за столом остается только капитан. Он готовит конструкцию к демонстрации и выполняет прокат шарика по конструкции 5 раз. В случае 3 успешных прокатов попытка засчитывается, и начисляются баллы.

Фото конструкции (виды сверху, с четырех сторон) и оставшихся в коробке кубиков высылаются руководителем/тренером/участником команды в течение 20 минут после окончания этапа в WhatsApp или Telegram на номер +7 (913) 973-25-93. **Обязательно указать название команды!**

Оценка и итоги: необходимо набрать максимальное количество баллов за эффективность конструкции по объявленным критериям оценки.

Категория	Количество	Коэффициент	Итоговый балл
кубиков в модели		×1	
с одним касанием		×2	
с двойным касанием		×2	
с тройным касанием		×2	
с каждым дополнительным касанием		×2	
Итого			

Общий итог и рейтинг команды определяются суммированием всех баллов, набранных командой при выполнении двух заданий.

Конкурсные задания категорий Cuboro Master (14+) и Cuboro Expert (обучающиеся СПО, ВО)

Набор элементов для решения задач – конструктор Cuboro Basis (Куборо Базис).

1 задание. Выполнение участниками команды тестовых заданий. Для обучающихся, принимающих участие дистанционно, задания предоставляются на Образовательном портале «Школа» (каждый участник проходит тест под своим логином и паролем). Задания направлены на определение умений распознавать кубики набора Cuboro Basis, читать технический рисунок, определять эффективность конструкции (подсчет баллов). Время выполнения теста участником – 10 минут. Предоставляется только одна попытка, если участник не успеет нажать «завершить попытку» в течение 10 минут, заполненные ответы автоматически будут учтены.

Оценка и итоги: итоги работы оцениваются суммированием всех баллов, набранных участниками команды.

2 задание. Решение конструкторской задачи по заданным условиям. При выполнении задания участники подключаются к видеоконфере. Содержание задания будет представлено участникам на экране. Время выполнения задания – 20 минут. За 3 минуты до окончания этапа за столом остается только капитан. Он готовит конструкцию к демонстрации и выполняет прокат шарика по конструкции 5 раз. В случае 3 успешных прокатов попытка засчитывается, и начисляются баллы.

Фото конструкции (виды сверху, с четырех сторон) и оставшихся в коробке кубиков высылаются руководителем/тренером/участником команды в течение 20 минут после окончания этапа в WhatsApp или Telegram на номер +7 (913) 973-25-93. **Обязательно указать название команды!**

Оценка и итоги: необходимо набрать максимальное количество баллов за эффективность конструкции по объявленным критериям оценки.

Категория	Количество	Коэффициент	Итоговый балл
кубиков в модели		×1	
с одним касанием		×2	
с двойным касанием		×2	
с тройным касанием		×2	
с каждым дополнительным касанием		×2	
Итого			

3 задание. Выполнение схемы конструкции, созданной при выполнении 2 задания, в программе Cuboro Draw.

Ссылка для бесплатного скачивания программы для персонального компьютера: <https://cuboroeducation.ru/webkit>

Время выполнения задания – 20 минут. Схема высылается руководителем/тренером/участником команды в течение 20 минут после окончания этапа в WhatsApp или Telegram на номер +7 (913) 973-25-93.

Оценка и итоги: определяется соответствие схемы созданной командой конструкции при выполнении задания 2.

№	Критерий	Возможное количество баллов	Набранное количество баллов
	указано верное количество кубиков	0/1	
	указаны все кубики, использованные в конструкции	0/1	
	даны изображения всех уровней конструкции	0/1	
	указаны верно номера уровней на рисунке	0/1	
	изображения уровней соответствуют конструкции	0/1	
	указано неверное расположение кубика в конструкции	-1 балл за каждую ошибку	
Итого			

Общий итог и рейтинг команды определяются суммированием всех баллов, набранных при выполнении данных заданий.

Инструкция по регистрации участников команд на Образовательном портале «Школа»

1. Воспользоваться ссылкой на курс или QR-кодом
<https://school.omgpu.ru/course/view.php?id=2176>



2. Создать учетную запись.

Образовательный портал «Школа»

[В начало](#) » [Вход на сайт](#)

Вход

Логин / адрес электронной почты

Пароль

Запомнить логин

[Забыли логин или пароль?](#)

В Вашем браузере должен быть разрешен прием cookies

Некоторые курсы, возможно, открыты для гостей

Вы в первый раз на нашем сайте?

Для полноценного доступа к этому сайту Вам необходимо сначала создать учетную запись.

3. Придумать и запомнить логин и пароль. Указать: ФИ ребенка, электронный адрес (можно родителя), место учебы (БОУ города Омска «Лицей №64»). Оставить категорию пользователя «Ученик».

4. Для последующей работы в курсе достаточно будет вводить логин и пароль.

Образовательный портал «Школа»

[В начало](#) » [Вход на сайт](#)

Вход

Логин / адрес электронной почты

Пароль

Запомнить логин

[Забыли логин или пароль?](#)

В Вашем браузере должен быть разрешен прием cookies

Некоторые курсы, возможно, открыты для гостей

Добро пожаловать!
Инструкция по работе в видеоконнате
на Образовательном портале «Школа»

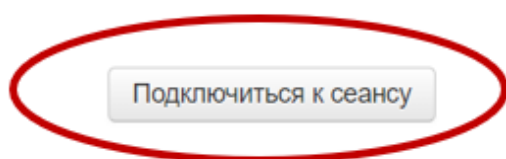
1. Нажать на гиперссылку с заданием.



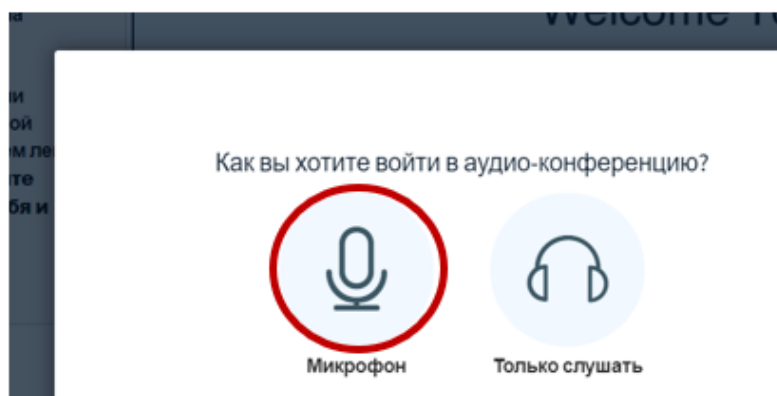
2. Подключиться к сеансу видеосвязи.

2 задание. Конструкторская задача

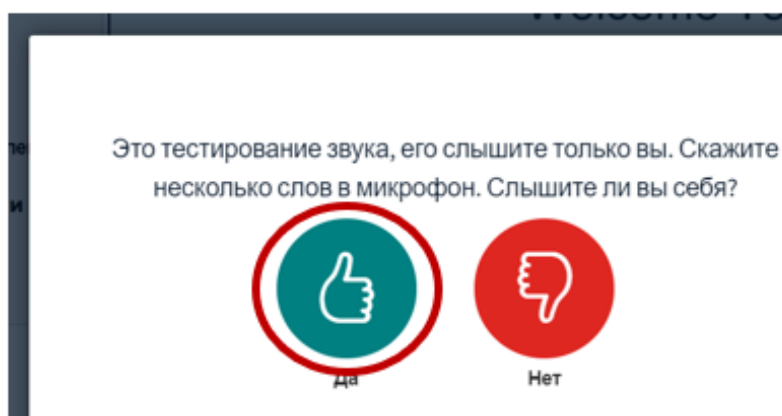
Собрание подготовлено. Сейчас Вы можете подключиться к сеансу.



3. Подключить микрофон.



4. Протестировать звук.

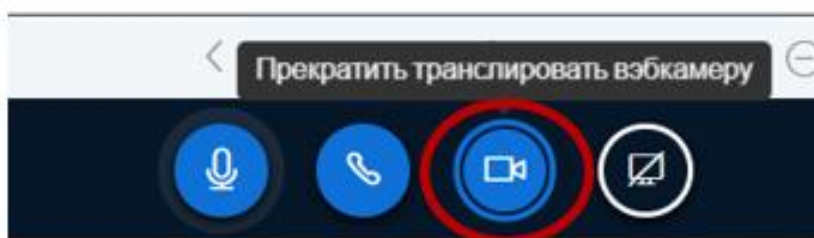


5. Микрофон можно включать и отключать. При выполнении задания он должен быть включен.

For more information visit bigbluebutton.org →



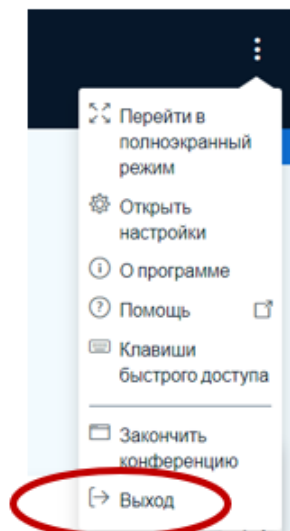
6. Во время выполнения задания должно быть подключено видеоизображение.



7. Задание будет доступно в видеокомнате в день проведения турнира.

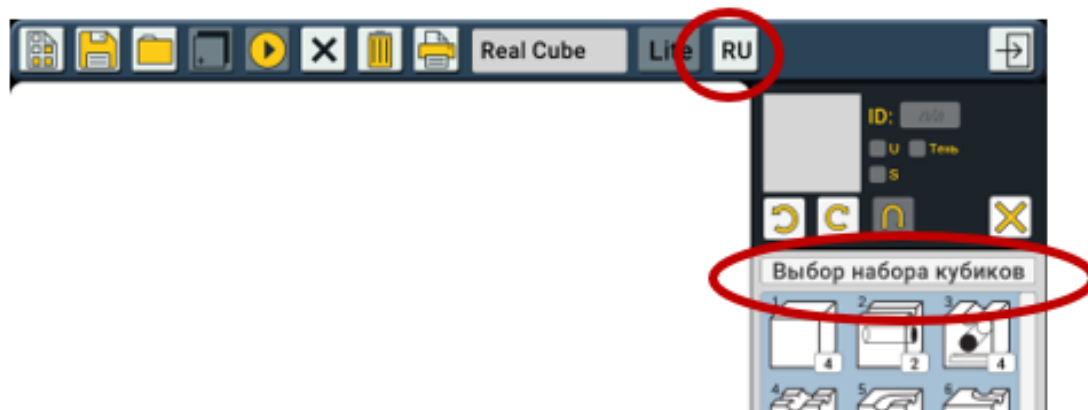


8. По завершении работы выйти из видеокомнаты.



Инструкция по работе с Cuboro Draw

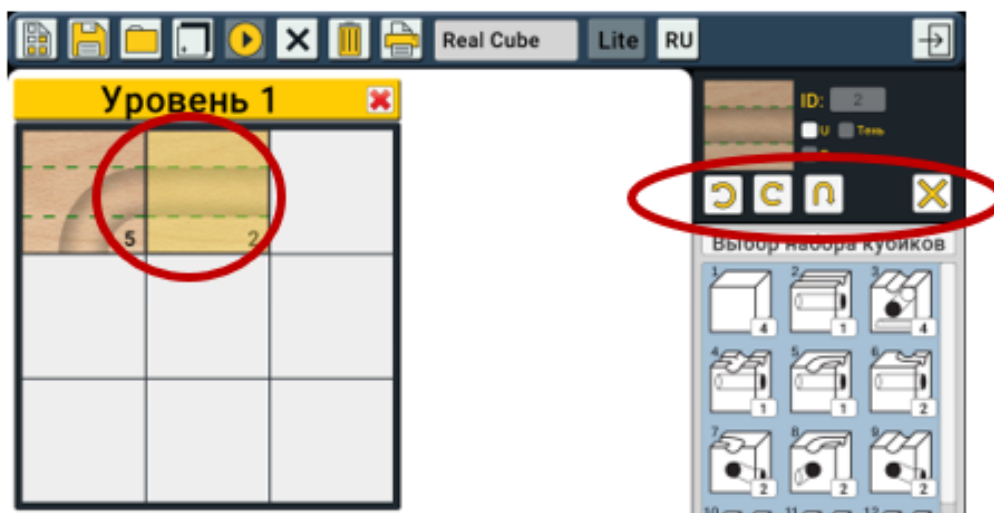
1. Запустить программу Cuboro Draw на компьютере или мобильном устройстве.
2. Установить для удобства русский язык.
3. Выбрать набор Cuboro Basis.



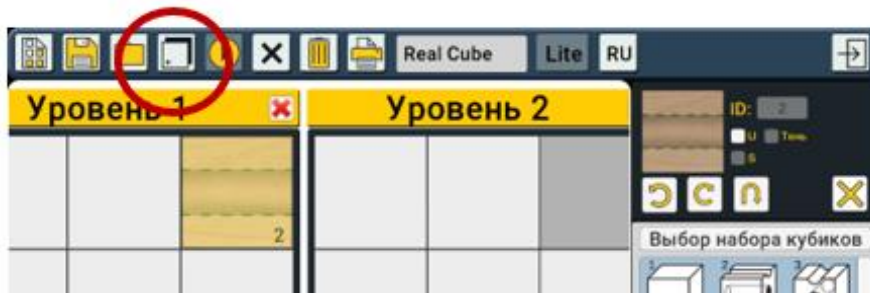
4. Установить параметры уровня (высота и ширина).



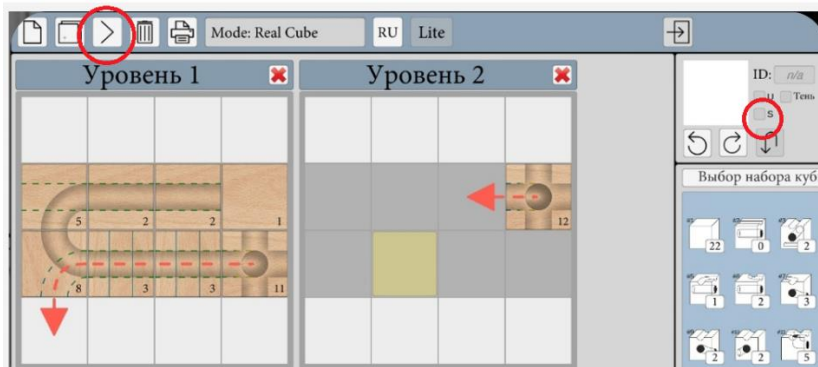
5. Разместить кубики на поле, вращая их в нужном направлении.



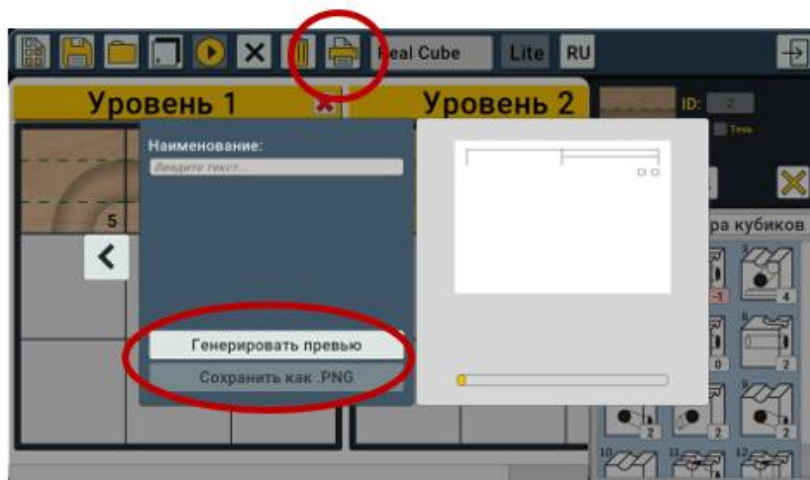
6. Добавить следующий уровень. Разместить на нем кубики.



7. Отметить стартовый кубик и осуществить прокат шарика по конструкции.



8. После заполнения всех уровней генерировать превью, затем сохранить схему в формате PNG.



9. Переслать схему в WhatsApp или Telegram на номер +7 (913) 973-25-93.

Наименование:	Состав: Набор Basis;
	Сайт компании: cubogo.ru

Номер листа 1 из 1

