

Положение
II Синхронный онлайн-чемпионат по английскому языку с применением
VR-технологий
(2nd VR English Champ)

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения II Синхронного онлайн-чемпионата по английскому языку с применением VR-технологий среди школьных команд Центров «Точка роста» «2nd VR English Champ» (далее – Чемпионат), его организационное и методическое обеспечение, порядок участия в Чемпионате и определения победителей и призеров.

Чемпионат проводится по различным темам в рамках дисциплины «Английский язык» на базе Технопарка универсальных педагогических компетенций им. В. М. Самосудова при методической поддержке кафедры английского языка ФГБОУ ВО «Омский государственный педагогический университет» (далее – ОмГПУ).

1.2. Основными целями и задачами Чемпионата являются:

1.2.1. Повышение познавательной активности школьников и их мотивации к поиску и анализу новой информации средствами систем виртуальной реальности;

1.2.2. Создание необходимых условий для интеллектуального развития и эмоциональной поддержки школьников;

1.2.3. Развитие коммуникативных способностей школьников, их лидерских качеств и умения работать в команде.

1.3. В Чемпионате принимают участие школьные команды, состоящие из 3 человек, обучающихся в 10-11 классах.

1.4. Участие в Чемпионате является бесплатным.

1.5. Чемпионат проводится в один тур.

1.6. Чемпионат проводится по заданиям, составленным на основе специально разработанной спецификации (далее – конкурсные задания).

1.7. Победители и призеры Чемпионата определяются на основании итоговой суммы баллов команд за все задания Чемпионата. Итоговые баллы заносятся в итоговую таблицу результатов.

1.8. Организационное и методическое обеспечение проведения Чемпионата, а также проверку выполненных заданий, оценку выполненных конкурсных заданий, анализ выполненных конкурсных заданий, определение победителей и призеров Чемпионата, рассмотрение апелляций команд осуществляет оргкомитет Чемпионата. Состав оргкомитета Чемпионата формируется из числа научных и педагогических работников ОмГПУ.

2. Порядок участия в Чемпионате и определение победителей

2.1. Организаторами создается общий чат Чемпионата в VK Мессенджере – «VR English Champ – Чемпионат» для всех команд (далее – общий чат).

Приглашение вступить в созданный чат отправляется командам в виде

ссылки или QR-кода. Считывая QR-код или выполняя переход по ссылке, участники команд присоединяются к чату.

2.2. После регистрации команды организатор создает индивидуальные чаты для каждой команды в VK Мессенджере.

2.3. Не позднее 5 марта 2025 г. все команды получают от Оргкомитета Чемпионата Prepack Чемпионата, включающий рекомендации по подготовке к Чемпионату. Prepack Чемпионата будет отправлен в виде файла, а также продублирован в общем чате в VK Мессенджере – «VR English Champ – Чемпионат».

3. Организационно-методическое и информационное обеспечение Чемпионата

3.1. Для организационно-методического обеспечения проведения Чемпионата создается постоянно действующий Оргкомитет чемпионата (далее – Оргкомитет).

3.2. Для подготовки конкурсных заданий и системы их проверки создаются методическая комиссия Чемпионата и жюри Чемпионата.

3.3. Комплект заданий Чемпионата включает в себя 3 задания, различающихся по уровню сложности и проверяемому виду речевой деятельности.

3.4. Структура комплекта заданий отражена в Приложении 1.

3.5. Время, отводимое на выполнение отдельных заданий, 10 минут.

3.6. Оценивание правильности выполнения заданий осуществляет организатор Чемпионата с использованием специальных аппаратно-программных средств в соответствии с разработанными критериями.

3.7. Ответы отправляются участниками как в чат своей команды, так и записываются участниками в форму ответа, ссылку на которую организаторы отправляют в общем чате Чемпионата.

3.8. Правильность выполнения каждого из заданий оценивается в баллах в соответствии с разработанными критериями.

4. Порядок проведения Чемпионата

4.1. Для участия в Чемпионате командам необходимо:

4.1.1. Не позднее, чем за неделю до даты Чемпионата пройти процедуру регистрации по ссылке.

4.1.2. Не позднее, чем за 3 дня до Чемпионата получить на электронную почту, заявленную при регистрации, от Оргкомитета Чемпионата Prepack Чемпионата, включающий рекомендации по подготовке к Чемпионату. Внимательно изучить их и выполнить все рекомендуемые действия до начала Чемпионата.

4.1.3. Не позднее, чем за 1 час до начала Чемпионата подключиться к групповому звонку в Сферум, подтвердив свое участие в Чемпионате, включить систему виртуальной реальности, привести ее в рабочее состояние.

4.2. Длительность Чемпионата не более 90 минут.

5. Контактная информация

Координаторы чемпионата от ФГБОУ ВО «ОмГПУ»:

1. Пшеничкина Алёна Андреевна, специалист Технопарка универсальных педагогических компетенций имени В.М. Самосудова, +7(950)214-99-27, tehnopark-omgpu@yandex.ru. Обращаться по вопросам организации и регистрации.

2. Лапина Анастасия Сергеевна, старший преподаватель кафедры английского языка, +7(913)627-05-53, lapina.a.s.132@gmail.com. Обращаться по вопросам содержания конкурсных заданий Чемпионата.

Структура комплекта заданий

Комплект включает в себя 3 задания, различающихся по уровню сложности и проверяемому виду речевой деятельности.

Распределение заданий по уровню сложности и проверяемому виду речевой деятельности

Задание	Проверяемый вид речевой деятельности	Сложность
1	Чтение	★
2	Аудирование	★★
3	Говорение	★★★

Время, отводимое на выполнение отдельных заданий:

– для каждого задания – 10 минут;

Система оценивания выполнения отдельных заданий

Оценивание правильности выполнения заданий осуществляет Жюри Чемпионата с использованием специальных аппаратно-программных средств.

Правильность выполнения каждого из заданий оценивается в баллах в соответствии со следующей шкалой:

Задание	Максимум баллов
1	5
2	10
3	15

Максимальный первичный балл за выполнение всей работы – 30.